

## **REGLEMENT MINI-POUSSINS**

Départ debout  
1 minute maximum

Au 1<sup>er</sup> Ippon debout de l'un ou de l'autre des combattants avant la fin du temps passage au sol

Au sol  
1 minute maximum

2 Ippons maximum par combattant

Décision OBLIGATOIRE si pas de valeur

Temps de l'Osaekomi  
WAZA-ARI de 10 à 19 sec / IPPON 20 sec

Temps de récupération  
3 minutes

<b><i>Ne Waza</i></b>	<b><i>Pénalités</i></b>
<p><b>SANKAKU</b> : cette forme d'entrée est autorisée en renversement dans sa forme fondamentale, sans contrainte sur la nuque et en libérant les jambes au moment de l'immobilisation.</p> <p>Les formes de retournement avec contrainte sur les cervicales sont interdites (exemple : forme dite "Reiter")</p> <p>Ces situations doivent être arrêtées tout de suite.</p> <p>Interdiction des clés de bras et des étranglements</p>	<p><b>PAS DE PENALITES</b></p> <p><b>EXPLICATION DE LA FAUTE A CHAQUE FOIS</b></p>

<b><i>Saisies</i></b>	<b><i>Formes techniques</i></b>
<p>Saisie de la garde fondamentale avec possibilité jusqu'à la moitié du dos pouce à l'intérieur.</p> <p>Encercler la tête forme <b>KUBI NAGE OU KOSHI GURUMA</b> <b>INTERDIT</b></p> <p>Projection valorisée uniquement côté de la manche.</p> <p>Pour toute attaque à 1 main ayant échoué un retour à la garde à 2 mains est nécessaire</p>	<p><b>HON GESA GATAME :</b></p> <p>Si contrainte cervicale Repositionnement en <b>KUZURE GESA GATAME</b></p> <p><b>SUTEMI ET MAKIKOMI :</b></p> <p><b>INTERDIT</b></p> <p><b>ATTAQUE A 1 OU 2 GENOUX AU SOL:</b></p> <p><b>INTERDIT</b></p>